



IKER BASOCO

UX/UI & Web Designer | Webflow | Motion & 3D

Datos Personales

Ubicación: Barcelona, España

Teléfono: +34 622705925

Email: ibasoco.work@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/iker-basoco/>

Personal Portfolio – Diseño y desarrollo end-to-end:
<https://portfolio-ikerbasoco/>

Perfil

Diseñador UX/UI y web especializado en diseño visual y experiencias interactivas, con background en 3D y motion. Con más de 4 años de experiencia en Diseño digital desarrollando proyectos completos desde el concepto hasta la implementación, combinando estrategia, narrativa visual y ejecución técnica.

Me considero una persona organizada y planificadora, habituado a trabajar con deadlines estrictos y gestionar proyectos creativos de principio a fin. Familiarizado con herramientas como Figma, Webflow y Adobe CC, con capacidad para adaptarme a entornos digitales exigentes y equipos multidisciplinares.

Educación

Grado Superior en Diseño Gráfico –
CIFP Emilio Campuzano
2020 – 2022

Grado Superior en Desarrollo de Videojuegos 3D –
CIFP Tartanga
2016 – 2018

Formación adicional

Máster en Diseño Web – Flux Academy (2024–2025)

Máster en Personajes 3D – Animum (2018–2019)

Character Design – CGMA (2020)

Skills

Design

Diseño Visual · Branding · UX/UI · Motion Graphics

Web

Webflow · Figma · Diseño Responsive ·
Wireframing · Prototipado

3D

Blender · Maya · ZBrush · Substance Painter

Tools

Photoshop · Illustrator · InDesign · Premiere Pro · After
Effects

Idiomas

Castellano – Nativo

Inglés – Profesional

Euskera – Nativo

Catalán – Básico

Experiencia

Digital Designer – Branding, Web & Motion –
Labelmarket Group
Feb 2022 – Presente

Cargo de Digital Designer, siendo la figura responsable de la elaboración de materiales digitales para la promoción de eventos. Y trabajando de manera autónoma para dinamizar el departamento, bajo la supervisión de dirección.

- Gestión de proyectos creativos y producto digital interno end-to-end.
- Diseño y producción de motion graphics y contenido audiovisual con After Effects y Premiere Pro
- Creación de contenido visual para canales digitales y físicos: emails, banners y redes sociales
- Diseño de materiales digitales para campañas y eventos con Figma y Adobe CC
- Creación de modelos y prototipos 3D

Diseñador Freelance

2024 – Presente

- Vullbolos – Web Platform Redesign
Rediseño UX/UI, arquitectura de contenido y desarrollo completo en Webflow
- Portfolio personal
Diseño y desarrollo end-to-end en webflow
- Ilustraciones digitales para libro infantil
Ilustraciones digitales para el libro infantil “Dentro de mí” publicado por la editorial Circulo Rojo

Artista 3D (Prácticas) – Mimic Productions, Berlín

Feb 2018 – Sep 2018

Creación de assets 3D y trabajo en pipelines de producción