



IKER BASOCO

UX/UI & Web Designer | Webflow | Motion & 3D

Datos Personales

Ubicación: Barcelona, España

Teléfono: +34 622705925

Email: ibasoco.work@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/iker-basoco/>

Personal Portfolio – Diseño y desarrollo end-to-end:
<https://portfolio-ikerbasoco/>

Perfil

Diseñador UX/UI y de producto especializado en diseño visual y experiencias interactivas, con background en 3D, motion e IA. Con más de 4 años como único diseñador en empresa internacional, colaborando con equipos de software en producto digital real junto a marcas como Coca-Cola, SATO y ZEBRA.

Me considero una persona organizada y autónoma, habituada a trabajar con deadlines estrictos y gestionar proyectos creativos de principio a fin. Familiarizado con Figma, Webflow y Adobe CC, con capacidad para adaptarme a entornos digitales exigentes y equipos multidisciplinares.

Educación

Grado Superior en Diseño Gráfico –
CIFP Emilio Campuzano
2020 – 2022

Grado Superior en Desarrollo de Videojuegos 3D –
CIFP Tartanga
2016 – 2018

Formación adicional

Máster en Diseño Web – Flux Academy (2024–2025)

Máster en Personajes 3D – Animum (2018–2019)

Character Design – CGMA (2020)

Skills

Design

Diseño Visual · Branding · UX/UI · Motion Graphics

Web

Webflow · Figma · Diseño Responsive ·
Wireframing · Prototipado

3D

Blender · Maya · ZBrush · Substance Painter

Tools

Photoshop · Illustrator · InDesign · Premiere Pro · After
Effects

Idiomas

Castellano – Nativo

Euskera – Nativo

Inglés – Profesional

Catalán – Básico

Experiencia

**Digital & Product Designer – Branding, Web & Motion –
Labelmarket Group**
Feb 2022 – Presente

Cargo de Digital & Product Designer, responsable del diseño de producto digital interno y materiales digitales para campañas y eventos. Trabajando de manera autónoma bajo supervisión de dirección.

- Diseño end-to-end de producto digital interno: research, arquitectura de información, wireframes y UI en Figma
- Gestión de proyectos creativos end-to-end
- Diseño y producción de motion graphics con After Effects y Premiere Pro
- Contenido visual para canales digitales y físicos: emails, banners y redes sociales
- Materiales digitales para campañas y eventos con Figma y Adobe CC
- Modelos y prototipos 3D con Maya y Blender

Diseñador Freelance

2024 – Presente

- Vullbolos – Web Platform Redesign
Rediseño UX/UI, arquitectura de contenido y desarrollo completo en Webflow
- Portfolio personal
Diseño y desarrollo end-to-end en webflow
- Ilustraciones digitales para libro infantil
Ilustraciones digitales para el libro infantil “Dentro de mí” publicado por la editorial Circulo Rojo

Artista 3D (Prácticas) – Mimic Productions, Berlín
Feb 2018 – Sep 2018

Creación de assets 3D y trabajo en pipelines de producción