

IKER BASOCO

Product Designer | UX/UI, Design Systems & Motion

Datos Personales

Ubicación: Barcelona, España

Teléfono: +34 622705925

Email: ikbasoco.work@gmail.com

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/iker-basoco/

Personal Portfolio — Diseño y desarrollo end-to-end: https://portfolio-ikerbasoco.com/

Perfil

Diseñador UX/UI y de producto especializado en diseño visual y experiencias interactivas, con background en 3D, motion e IA. Con más de 4 años como único diseñador en empresa internacional, colaborando con equipos de software en producto digital real junto a marcas como Coca-Cola, SATO y ZEBRA.

Me considero una persona organizada y autónoma, habituada a trabajar con deadlines estrictos y gestionar proyectos creativos de principio a fin. Familiarizado con Figma, Webflow y Adobe CC, con capacidad para adaptarme a entornos digitales exigentes y equipos multidisciplinares.

Educación

Master en UX & Web Design —
Flux Academy
2024 – 2025

Grado Superior en Diseño Gráfico –
CIFP Emilio Campuzano
2020 – 2022

Grado Superior en Desarrollo de Videojuegos 3D –
CIFP Tartanga
2016 – 2018

Formación adicional

Masters en Diseño de personajes 3D — Animum (2018–2019) - CGMA (2020)

Skills

Product Design
UX/UI · Design Systems · Arquitectura de información · Wireframing · Prototipado · Colaboración con desarrollo

Herramientas
Figma · Webflow · Adobe CC (Photoshop, Illustrator, After Effects, Premiere)

3D
Blender · Maya · ZBrush · Substance Painter

Idiomas

Castellano — Nativo

Euskera — Nativo

Inglés — Profesional

Catalán — Básico

Experiencia

Digital & Product Designer
Labelmarket Group
Feb 2022 – Presente

Cargo de Digital & Product Designer, responsable del diseño de producto digital interno y materiales digitales para campañas y eventos. Trabajando de manera autónoma bajo supervisión de dirección.

— Diseño end-to-end de producto digital interno: research, arquitectura de información, wireframes y UI en Figma
— Gestión de proyectos creativos end-to-end
— Diseño y producción de motion graphics con After Effects y Premiere Pro
— Contenido visual para canales digitales y físicos: emails, banners y redes sociales
— Materiales digitales para campañas y eventos con Figma y Adobe CC
— Modelos y prototipos 3D con Maya y Blender

Diseñador Freelance
2024 – Presente

- Vullbolos:
Rediseño completo de plataforma web: UX/UI, arquitectura de contenido y desarrollo en Webflow

Artista 3D (Prácticas) — Mimic Productions, Berlín
Feb 2018 – Sep 2018

Creación de assets 3D y trabajo en pipelines de producción